

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: Szervező) által szervezett „Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság” játékra (továbbiakban: Játék) vonatkozik.

1. A Játékban résztvevő személyek:

A Játékban mezőgazdasági gépészmérnök, gépész és gépjavító szakos középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A Játék leírása:

Első forduló: 2018. október 26-november 08.

- **Csapatbemutató fényképes és videós feladat kérése**, melyeket az őszi szünet utáni első tanítási nap végéig (2018. november 08.) kell teljesíteni:
 - o Bemutató videó készítése: minden csapattól 1 db maximum 1 perc hosszúságú bemutatkozó kisfilmet szeretnénk kérni. A videóban szerepeltetni kell (szóban vagy felirattal) a csapat nevét, iskolájának nevét, a csapat minden tagjának nevét és, hogy miért indultak el a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokságon. A videókat a letimob@megfosz.com e-mail címre kell elküldeni a tárgyban a csapat nevének megjelölésével.
 - o **Csapatfotó szlogennel:** Minden csapattól 1 db fényképet szeretnénk kérni, amelyen a csapat minden tagja szerepel. A kép mellé kérjük elküldeni a csapat szlogenjét is, amely a csapatot a legjobban jellemzi. A fényképeket és a szlogent a letimob@megfosz.com e-mail címre kell elküldeni a tárgyban a csapat nevének megjelölésével.
 - o A csapatok az egyes részfeladatok teljesítéséért 10-10 pontot kapnak. A szakmai zsűri által kiválasztott legjobb videó és legjobb bemutatkozó kép további 10-10 pontot kap.

Második forduló: 2018. november 05-december 10.

- **Csapatépő, szakmához kapcsolódó fényképes és videós feladatok**
 - o A pontos feladatkiírások, értékelések a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság facebook csoporton belül történnek.
(<https://www.facebook.com/groups/616423028710785/>)

Öt héten keresztül minden hétfőn egy kiemelt témában fogunk bekérni a csapatoktól egy-egy képet, vagy videót. A témát a csoportban tesszük közzé. A képek és videók elkészítésére minden esetben 4 nap áll rendelkezésre. A beérkezett képeket, vagy videókat minden pénteken közzétesszük csoportunkban. *A képeket, vagy videókat a csapat szurkolói természetesen like-olhatják, de ez az értékelésbe nem számít bele, az értékelést külön szakmai zsűri bírálja el!* Az előző héten beküldött anyagok értékelését és az adott hét nyertes csapatának képét, vagy videóját a következő hét hétfőjén tesszük közzé.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

- A csapatok az egyes részfeladatok teljesítéséért 10-10 pontot kapnak. A szakmai zsűri által kiválasztott legjobb képek az első helyezettől az ötödik helyezettig 5-4-3-2-1 pontot kapnak pluszban.
- December 12-én közzétesszük a csapatok addig elért eredményeit.

Harmadik forduló: 2018. december 05 – január 6.

- Kutató munka:

- A harmadik fordulóban a MEGFOSZ tagok és a játék támogatói által megküldött kérdéssort kell a csapatoknak megválaszolniuk. A kérdésekre a válaszokat az interneten található honlapok, szakmai anyagok, videók felhasználásával kell kitölteni és elküldeni az erre elkészített és a csapatnak kiküldött űrlap alapján. A válaszokat 2018. december 15-éig kell megküldeniük a csapatoknak. A kérdőív kitöltésére 10 nap áll rendelkezésre.
- A tesztek a december 15-ei héten kerülnek javításra és kiértékelésre. A tesztek és az előző feladatok eredményeiből egy újabb csapatsorrendet és eredményt teszünk közzé 2018. december 18-ig.
- A csapatok a teszt teljes kitöltéséért 1 pontot kapnak, amennyiben határidőre kitöltve visszaküldik. A teszt értékelése a kérdésekre adott jó válaszok alapján kerül értékelésre. Pl. 100 kérdés esetén 95 jó válasz esetén 95 pontot ér el a csapat.

- Kötelező olvasmány:

- A téli szünetre a csapatok 2018. december 17-én kapnak egy, a minden iskolában, vagy könyvtárban megtalálható szakmai kötelező olvasmányt, melyhez szintén kapnak kérdéseket a téli szünetre, melyet 2019.január 7-e 17:00-ig kell kidolgozva beküldeni.
- A csapatok a kötelező olvasmányhoz tartozó kérdések jó válaszai alapján kapják meg pontjaikat. Pl. 5 kérdés esetén 4 jó válasznál, 4 pontot ér el a csapat.
- A kötelező olvasmány mellé lesz egy egyéb „szorgalmi” feladat, melyet szintén a szakmai zsűri fog értékelni. A szorgalmi feladat nyertese plusz 2 pontot kap.

- Döntőbe bejutott csapatok eredményhirdetése:

- A végleges sorrendet és eredményeket 2018. január 11-ig fogjuk közzétenni a csoportban, melyről a döntős csapatok hivatalos értesítést is kapnak.
- A 2018. augusztus 25-én a Hódmezőőrület 3.0 rendezvényen megrendezett „Éld át igazából! – Legyél Te is mezőgépész! verseny fordulójának nyertese a **somogyzsitfai Széchényi Zsigmond Mezőgazdasági Szakgimnázium, Szakközépiskola és Kollégium csapata** amennyiben a döntőbe kerülésnél holtversenyt ér el a 6. és 7. helyen, úgy plusz 2 ponttal ez a csapat kerül be a döntőbe a nyári fordulón elért győzelmük miatt.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

Országos döntő az AgrárgépShow-n: 2019. január 24.

- A legjobb 6 csapat élőben csap össze az AgrárgépShow rendezvényen a Hungexpo KIV-es pavilonjában. Ide már nem hoznak pontokat a csapatok, itt már az ottani teljesítmény számít.
- Az élő versenyen elméleti feladatok (villámkérdések), valamint gyakorlati feladat (szerelés) is szerepelni fog. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyre a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak feljutasát ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- Nagyon fontos kiemelni, hogy ebben az évben a szurkolók is be lesznek vonva a döntőbe. A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándécsomagot kapnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei meglesznek, ezt is közzétesszük.

3. A Játék időtartama:

- Első forduló: 2018. október 26. -november 05.
- Második forduló: 2018. november 05. -december 10.
- Harmadik forduló: 2018. december 05 – 2019. január 06.
- Országos döntő: 2019. január 24.

4. Jelentkezés a játékra:

A Játékra jelentkezni a www.mezogepesz.hu oldalon a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet 2018. október 23. kedd 16:00 óráig. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a Szabályzatban foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez.

5. Nyeremény:

Az első három forduló összesített pontszáma alapján az első hat helyen végzett csapat az országos döntőbe jut. Amennyiben valamely csapat visszalép a döntőtől, úgy a Szervező mérlegelheti, hogy kevesebb csapattal rendezze meg a döntőt, vagy felkínálja a lehetőséget a 7. helyezett csapatának.

Főnyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

6. Nyertesek kiírtesítése:

A nyerteseket a MEGFOSZ minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint a www.mezogepesz.hu és a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

7. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a Szervező közvetít a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között. A játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele megghiúsul, így a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

8. Adatkezelés

A Játékosok a Játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a Szervező, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a Szervező minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a Fordulóhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a Szervező.

A Szervező a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a Játékosoktól kapott felhatalmazások keretei között.

9. Felelősségkizárás

A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

10. Egyéb



Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság



JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékos a Játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen Szabályzatot és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a Szervező a weboldalán nyilvánosságra hozza. A Játékos kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.