

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: Szervező) által szervezett „Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság” játékra (továbbiakban: Játék) vonatkozik.

1. A Játékban résztvevő személyek:

A Játékban mezőgazdasági gépészmérnök, gépész és gépjavító szakos középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A Játék leírása:

Első forduló: 2019. december 12 – december 20.

- Csapatbemutató és egy fénykép

- Bemutató videó készítése: minden csapattól 1 db maximum 1 perc hosszúságú bemutatkozó kisfilmet szeretnénk kérni. A videóban szerepeltetni kell (szóban vagy felirattal) a csapat nevét, iskolájának nevét, a csapat minden tagjának nevét és hogy miért indultak el a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokságon. A videókat a letimob@megfosz.com e-mail címre kell elküldeni a tárgyban a csapat nevének megjelölésével.
- Fénykép: Minden csapattól 1 db fényképet szeretnénk kérni, „Karácsony a mezőgazdaságban” témában. Itt minél ötletesebb fényképeket szeretnénk látni, melyeket a letimob@megfosz.com e-mail címre kell elküldeni a tárgyban a csapat nevének megjelölésével.
- A csapatok az egyes részfeladatok teljesítéséért 10-10 pontot kapnak. A szakmai zsűri által kiválasztott legjobb videó és legjobb kép további 5-5 pontot kap.

Második forduló: 2019. december 12 – január 10.

- Ünnepek a mezőgazdaságban

- Fénykép készítése a karácsony vagy a szilveszter hangulatával, ahol legalább egy mezőgazdasági gép és egy csapattag szerepel.

Harmadik forduló: 2020. január 6.– január 15.

- AgrárgépShow beharangozó videó

- A csapatoknak készíteniük kell egy legalább 1, legfeljebb 2 perc hosszúságú videót, amelyben a 2020-ban megrendezésre kerülő AgrárgépShow-t népszerűsítik, illetve beharangozzák magát a rendezvényt. A videó lényege, hogy minél jobban kedvet csináljanak a rendezvényen való részvételhez azoknak, akik megnézik. (főleg a fiataloknak és főleg ezzel népszerűsítve a szakmát!)
- A csapatok a videók teljesítéséért 10 pontot kapnak. A szakmai zsűri által kiválasztott legjobb videók az első helyezettől az ötödik helyezettig 5-4-3-2-1 pontot kapnak pluszban.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

Negyedik forduló: 2020. január 22 – január 25.

- **Helyszíni feladatok az AgrárgépShown:**
 - o A harmadik forduló az AgrárgépShow helyszínén, a Hungexpon kerül megrendezésre. Ebben a fordulóban ezen 4 nap valamelyikén kell a helyszínen egy feladat sorozatot teljesíteni, melynek részleteit januárban küldjük majd ki a csapatok részére.
 - o A csapatok a teljesített feladatokért 0-10 pontot szerezhhetnek.

Ötödik forduló: 2020. február 3 – február 20.

- **Farsangi fénykép**
 - o „Öltöztess be a traktorod”, avagy traktor jelmez verseny. A farsangi időszakra való tekintettel egy olyan fényképet kérünk a csapatoktól, amelyen egy az iskolájukban megtalálható erő- vagy munkagépet jelmezbe öltöztetnek. A fotókat a letimob@megfosz.com e-mail címre kell elküldeni a tárgyban a csapat nevének megjelölésével.

Fontos, hogy a fényképes feladatoknál képmontázst nem fogadunk el!

Hatodik forduló: 2020. március 2 – március 19.

- **Teszt feladat**
 - o Online kérdőív kitöltése, online kutató munkával.
 - o A csapatok a megszerzett válaszok után kapják meg pontjaikat. 0-20 pontig.

Bónuszjáték: 2020. május 7 – május 9. (Később egyeztetett fix napon!)

- **Gyakorlati feladatmegoldás az Alföldi Állattenyésztési és Mezőgazda Napok Szakkiállítás és Vásár keretein belül Hódmezővásárhelyen**

A fordulóban való részvétellel a csapatok plusz pontokhoz juthatnak, amelyek hozzáadódnak majd a bajnokságban addig megszerzett pontjaikhoz.

Ezt a fordulót nem tesszük kötelezővé, azonban aki ezen a versenyen is részt vesz, plusz 10 pontot kap és amennyiben meg is nyeri az itteni fordulót, az 20 plusz pontot jelent!

Döntőbe bejutott csapatok eredményhirdetése:

A végleges sorrendet és eredményeket 2020. május 15-ig fogjuk közzétenni a csoportban, melyről a döntős csapatok hivatalos értesítést is kapnak.

Országos döntő:

Előre láthatóan: IV. NAK Szántóföldi Napok és AgrárgépShow – Mezőfalva, 2020. május 27.

- A legjobb 6 csapat élőben csap össze a mezőfalvai rendezvényen. Ide már nem hoznak pontokat a csapatok, itt már az ottani teljesítmény számít.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

- Az élő versenyen elméleti feladatok, valamint gyakorlati feladatok is szerepelnek majd. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyre a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak eljutását ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- **Nagyon fontos kiemelni, hogy ebben az évben is a szurkolók is be lesznek vonva a döntőbe. A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!**
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándékcsomagot kapnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei meglesznek, ezt is közzétesszük.

3. A Játék időtartama:

- Jelentkezési határidő: 2019. december 10.
- Első forduló: 2019. december 12-december 20.
- Második forduló: 2019. december 12. – 2020. január 10.
- Harmadik forduló: 2020. január 06. – január 15.
- Negyedik forduló: 2020. január 22- január 25.
- Ötödik forduló: 2020. február 3. – február 20.
- Hatodik forduló: 2020. március 2. – március 19.
- Bónuszfeladat: 2020. május 7-9 (később egyeztetett fix időpontban)
- Országos döntő: 2020. május 27.

4. Jelentkezés a játékra:

A Játékra jelentkezni a www.mezogepesz.hu oldalon a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet 2019. december 10. kedd 16:00 óráig. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a Szabályzatban foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez.

5. Nyeremény:

Az első három forduló összesített pontszáma alapján az első hat helyen végzett csapat az országos döntőbe jut. Amennyiben valamely csapat visszalép a döntőtől, úgy a Szervező mérlegelheti, hogy kevesebb csapattal rendezze meg a döntőt, vagy felkínálja a lehetőséget a 7. helyezett csapatának.

Főnyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

JÁTÉKSZABÁLYZAT

6. Nyertesek kiírtesítése:

A nyerteseket a MEGFOSZ minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint a www.mezogepesz.hu és a Legyél Te is mezőgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

7. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a Szervező közvetít a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között. A játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele megghiúsul, így a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

8. Adatkezelés

A Játékosok a Játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a Szervező, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a Szervező minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a Fordulóhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a Szervező.

A Szervező a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a Játékosoktól kapott felhatalmazások keretei között.

9. Felelősségkizárás

A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

10. Egyéb

A Játékos a Játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen Szabályzatot és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a Szervező a weboldalán nyilvánosságra hozza. A Játékos kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.